

Erlebnispädagogik und Kooperation

Tower of Power XXL

Der Tower of Power ist eine Kooperationsübung, die sich für große Gruppen eignet (6 - 34 Personen). Aufgabe der Gruppe ist es, einen möglichst hohen Turm aus Holzblöcken zu bauen. Dazu darf nur ein Kran genutzt werden, der durch Schnüre gehalten und gesteuert wird. Teamgeist und Koordinationsfähigkeit sind hier gefragt!



Flottes Rohr

Diese Kooperationsübung hat das Ziel, einen Ball mit Hilfe des „flotten Rohrs“ aufzuheben und zu einem bestimmten Ziel zu transportieren. Das flotte Rohr wird durch Schnüre bewegt, von denen die Teilnehmenden jeweils ein Ende in den Händen halten. Die Übung ist bis zu einer Gruppengröße von 18 Personen umsetzbar.

Gruppengummi/ Das „Band“

Das „Band“ ist eine Kooperationsübung für 4-16 Personen, bei der das Teamgefühl gestärkt wird. Die Teilnehmenden bekommen die Aufgabe, sich innerhalb des Gummis zurückzulehnen und so den Anderen Vertrauen zu schenken. Die Übung kann durch Variationen erschwert werden.

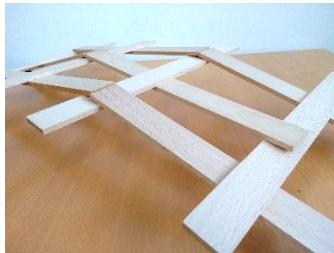


Strammer Matz

Strammer Matz ist ein unterhaltsames Gruppenspiel. Die Stofftaschen werden über die Arme gezogen und so der „Schläger“ gespannt. Mit Hilfe des Schlägers kann der Ball gegenseitig zugespielt werden.

Moderationsbälle

Die Moderationsbälle dienen als ansprechende Methode zur Reflexion oder Auswertung von bestimmten Aktionen oder Kurseinheiten. Als mögliche Hilfestellung können zu den Symbolen passende Satzanfänge vorgegeben werden, z.B. zur Krone „Ein krönender Moment war für mich...“ oder zum Schlüssel „Ein Schlüsselereignis war für mich...“.



Leonardo-Brücke

Diese Kooperationsübung eignet sich für bis zu sieben Personen. Die Teilnehmenden haben zur Aufgabe, eine Brücke aus Holzstäben zu bauen. Um sich auf eine Technik zu einigen, sind die Kommunikation und Teamgeist der Gruppe gefordert.

Teppichfliesen

Mit Teppichfliesen lassen sich viele verschiedene Übungen umsetzen. Mögliche Spiele oder Übungen können Fliesenrutschen, Transportaufgaben oder aber auch das von Tabaluga bekannte Eisschollenspiel sein, bei dem die Teilnehmenden den richtigen Weg über die Fliesen/Eisschollen finden müssen.



Reality Check

Die Methode eignet sich für eine Gruppengröße von 16-32 Personen. Die Teilnehmenden bekommen jeweils eine der Karten und dürfen sie niemandem zeigen. Aufgabe der Gruppe ist es, die Bilder, durch Beschreiben, in die richtige Reihenfolge zu bringen. Durch das Weglassen bestimmter Karten kann die Methode variiert und erschwert werden.

Slackline

Die Slackline ist ein Gurtband, das zwischen zwei Bäume oder Pfosten gespannt wird, um darauf zu balancieren. Auch andere kooperative Übungen sind darauf möglich.



Klettermaterial



Ausgebildeten Trainern stellen wir Klettermaterial für niedrige und hohe mobile Seilkonstruktionen zur Verfügung. Für die Ausleihe erheben wir eine kleine Gebühr. Als weiteres Klettermodul bieten wir die mobile Kistenkletteranlage an (unten mehr zur Kistenkletteranlage).

Eventmodule und Attraktionen

Bubble Balls

Bubble Balls sind aufblasbare, transparente Kugeln, die Teilnehmende über ihre Oberkörper stülpen. Herkömmlicherweise wird mit ihnen Fußball gespielt. Der Oberkörper und der Kopf der Spieler sind durch die aufblasbaren Bubble Balls geschützt. Wir verleihen acht Bälle inklusive Kompressor. Die Bälle sind für Personen ab einer Körpergröße von 1,40m geeignet.



XXL-Dartscheibe



Die riesige Dartscheibe hat einen Durchmesser von ca. 2m. Zum Ausleihumfang gehören neben der Dartscheibe auch zwölf Dartpfeile sowie ein Kompressor. Der Kompressor muss während der Benutzung an die Dartscheibe angeschlossen sein.

Mobile Kistenkletteranlage

Für Pfarrfeste oder andere Aktionen ist die mobile Kistenkletteranlage eine tolle Attraktion. Die Teilnehmenden stapeln Getränkekisten und klettern auf ihnen Stück für Stück höher. Dabei werden sie von ausgehendten Kettensystemen gesichert. Alle Materialien lagern auf einem PKW-Anhänger und werden nicht mehr transportiert.





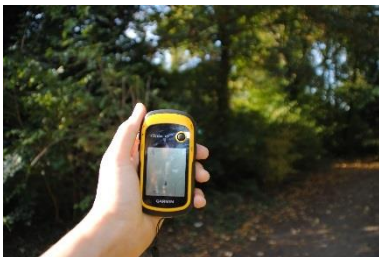
Buttonmaschine

Buttonmaschinen eignen sich für verschiedene Gelegenheiten. Die Buttons in den Größen 25mm und 56mm können mit einem Logo versehen oder selbst gestaltet werden. Das benötigte Buttonmaterial gibt es bei der Ausleihe gegen eine kleine Gebühr dazu.

Jonglierkiste

Die Jonglierkiste enthält:

- Diabolos (+ Stäbe)
- Jonglierteller (+ Stäbe)
- Jonglierbälle
- Jonglierkeulen
- Devilsticks
- Jonglierringe
- Jongliertücher



GPS-Geräte

GPS-Geräte eignen sich hervorragend für Jugendgruppen sowie für Ferienfreizeiten und bieten eine spannende Abwechslung zur Schnitzeljagd oder herkömmlichen Stationsläufen. Die Bedienung der Geräte ist einfach gehalten, so dass sie jeder nach kurzem Ausprobieren benutzen kann.

Floorspots

Die vier Floorspots sorgen für eine bunte Beleuchtung und sind vielseitig einsetzbar. Floorspots heben durch die Beleuchtung bestimmte Dinge im Raum besonders hervor oder stellen sie in einem „anderen Licht“ dar.



Diverses Spielmaterial



Gesellschaftsspiele

Wir bieten Spiele für jede Gelegenheit und Personenzahl, wie z.B.:

- Werwölfe & Erweiterung
- Stille Post extrem
- Tick Tack Boom
- Activity
- Siedler von Catan
- Qwirkle
- Dixit

und viele mehr...

Kubb-Spiele / Wikingerschach

Bei diesem Spiel treten zwei Teams mit jeweils 1-6 Spielern gegeneinander an. Ziel ist es, die Holzblöcke der gegnerischen Mannschaft mit Hilfe von Wurfhölzern umzuwerfen. Wer alle Holzblöcke der Gegner und den König umgeworfen hat, hat das Spiel gewonnen.



Cross-Boule

Cross-Boule ist angelehnt an das traditionelle Boule, bei dem die eigene Kugel möglichst nahe an die kleinere Zielkugel geworfen wird. Das Besondere an Cross-Boule oder Streetboccia ist, dass es nahezu überall gespielt werden kann. Die Spielkugeln sind weiche Säckchen, mit denen das Spiel auf ungewöhnlichem Gelände den besonderen Reiz ausmacht und die Kreativität der Spieler herausfordert.

Roundnet

Das Roundnet liegt aktuell im Trend! Zwei Teams, mit jeweils einem oder zwei Spielern, spielen hier gegeneinander. Bei jedem Spielzug darf der Ball innerhalb der Mannschaft maximal 3 mal berührt werden, dabei sind alle Körperteile erlaubt. Nach der dritten Berührung wird der Ball in das Roundnet geschlagen. Das Spielfeld wird allerdings nicht aufgeteilt, alle Spieler können sich frei um das Netz bewegen. Das Ziel ist es, den Ball so über das Netz zu spielen, dass die gegnerische Mannschaft nicht mehr an den Ball kommen kann. Kommt der Ball auf den Boden, gibt es einen Punkt.





Escape-Game

Das Escape-Game ist ein Koffer voller Rästelspaß. In einer Gruppe gibt es die Aufgabe verschiedene Rätsel zu lösen. Die Spieldauer liegt bei ca. 90 Minuten. Es kann mit und ohne Spielleitung gespielt werden. Je nach Alter der Teilnehmenden wird eine Spielleitung empfohlen.

Literatur zu den Themen

- Erlebnispädagogik
- Gruppen leiten
- Impulse/ Spirituelles
- Lager/ Ferienfreizeiten
- Firmung/ Messdienerarbeit
- Liederbücher
- Rechtliches
- Spiele



Kontakt

Bischöfliches Generalvikariat Münster
Abteilung Kinder, Jugendliche und Junge Erwachsene
Regionalbüro Mitte
Lohwall 8, 48249 Dülmen
Fon: 02594 50935-0
Fax: 02594 50935-38
regionalbuero-mitte@bistum-muenster.de



www.facebook.com/rbmitte



www.instagram.com/rbmitte